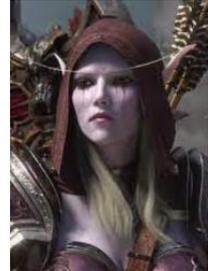


1 Neue Rasse: Elfen

 *Erweitere das RPG-Projekt um eine weitere Rasse: Elfe*

- Attribute nach eigenen Überlegungen
- Besondere Fähigkeit:
Elfen heilen sich nach jeden Angriff selbst.



2 Zusätzlicher Ring

 *Erstelle einen zusätzlichen "Ring der Gesundheit".*

- Der Ring soll den Spielfiguren zusätzliche Gesundheit geben.
- Der Wert wird beim Erstellen durch Zufall vergeben.



3 Bonus

 *Erweitere das RPG-Projekt mit eigenen Ideen.*

- Weitere Rassen?
- Weitere Ausrüstungsgegenstände (Helm, Amulett) ?
- Weitere Attribute (Kritische Treffer, Rüstung, Ausweichchance) ?
- Verwendung von Waffen?
- Verschiedene Aktionen (Schlag, Tritt, Heilen) ?

