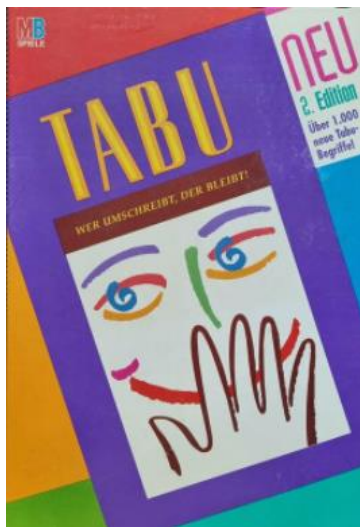




1 Beschreibung

Bei Tabu muss ein Spieler einen Begriff beschreiben. Dabei dürfen 5 Schlagwörter bei der Erklärung nicht genannt werden.



2 Aufgabe

- Erstelle eine Datenbank zum Speichern von Tabu-Karten
- Erstelle eine Webseite, auf der zufällige Karten gezogen und angezeigt werden.

3 Bonus

- Erstelle ein optisch ansprechendes CSS-Design.
- Füge eine Java Script "Sanduhr" hinzu.
- Erstelle ein Backend zum hinzufügen neuer Karten
- Speichere bereits gezogene Karten in Cookies.